**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА**

**«TeXnoPark Horror»**

Платонов Максим Леонидович

Шлыков Даниил Витальевич

---------------------------------------

Ученики группы 3

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2024**

# Название проекта

Создание хоррор-игры «TeXnoPark Horror».

# Идея проекта

Проект представляет собой создание хоррор-квест игры. Он разрабатывается как игра-догонялка, действия которой происходят в технопарке «Альтаир».

# Описание работы проекта

Сюжет игры заключается в том, что игроки в роли учеников должны найти ответы на экзамен. В это время их преследует злой преподаватель.

# Игроки будут свободно передвигаться по различным уровням технопарка, включая лаборатории и кабинеты. Каждая локация будет полна интересных тайников и загадок, ожидающих своего открытия.

# Игроки смогут исследовать предметы, находить документы, ключи, которые постепенно доведут игрока до побега из технопарка, то есть прохождения игры.

# Актуальность

Игра разрабатывается для развития GameDev индустрии и повышения конкурентоспособности среди разработчиков.

Также для любителей квестов и догонялок данный проект может стать интересным способом вернуться к любимой тематике в упрощенном формате, который, однако, сохраняет атмосферу и основные элементы игры.